

MOD Brutal DOOM sur Linux



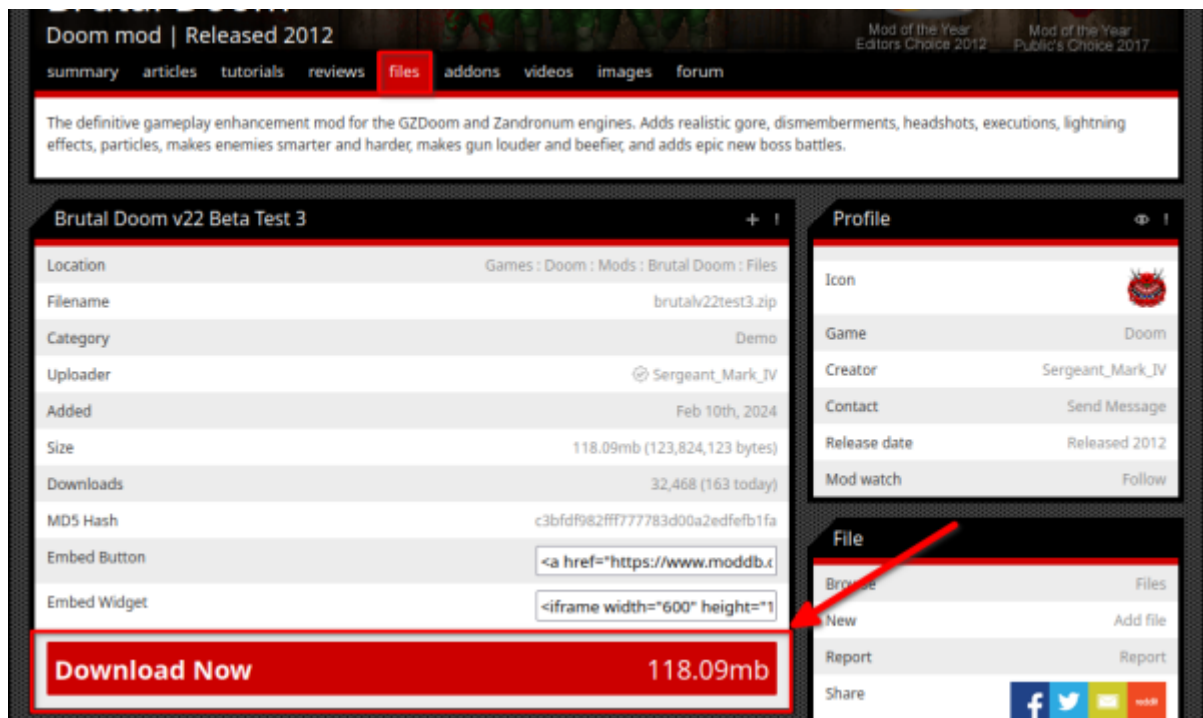
Brutal Doom transforme complètement l'expérience de jeu en la rendant beaucoup plus **intense**, **sanglante** et **violente**. Les principales caractéristiques sont:

- Gameplay extrêmement gore avec démembrements et exécutions brutales
- Armes plus puissantes avec de nouvelles capacités
- Ennemis plus intelligents et coriaces
- Environnements largement destructibles
- Bandes-son et effets sonores renforcés

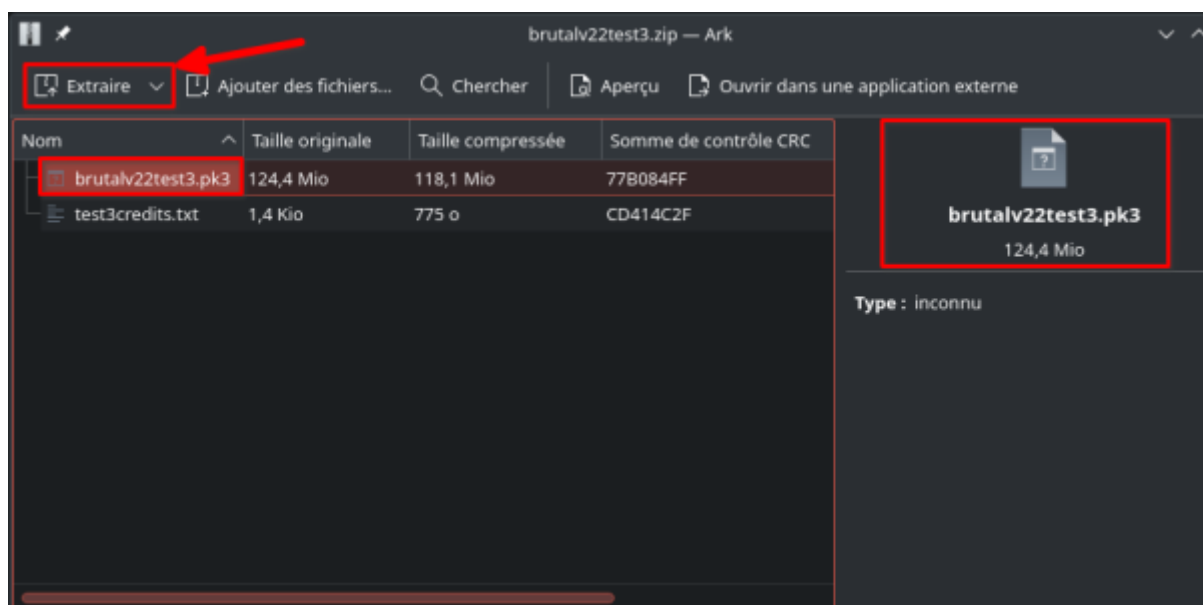
C'est un mod très populaire qui ajoute une touche ultraviolente aux classiques de **DOOM** tout en restant fidèle à leur esprit d'origine. Il offre une expérience de jeu viscérale et sanglante.

Récupérer le MOD BRUTAL DOOM

Télécharger la dernière version du MOD sur le site [MODDB.com](https://moddb.com)



Extraire le fichier .PK3 de l'archive dans le repertoire de GZdoom.



Article pour l'installation de GZDoom sur Linux

Pour l'installation **FLATPACK** déplacer le fichier **.PK3** a cet endroit.

```
/home/user/.var/app/org.zdoom.GZDoom/.config/gzdoom/
```

Pour l'installation **.DEB** déplacer le fichier **.PK3** a cet endroit.

```
/home/user/.config/gzdoom/
```

Configurer GZdoom pour BRUTAL DOOM

Dans le même répertoire (gzdoom) éditer le fichier **gzdoom.ini**

Dans la section **[Global.AutoLoad]**, rajouter le chemin du fichier **.PK3** précédemment extrait.

```
63 # by Path=
64 [Global.AutoLoad]
65
66 Path=/home/.../.var/app/org.zdoom.GZDoom/.config/gzdoom/brutalv22test3.pk3
67
68 # Wad files to automatically load depending on the game and IWAD you are
69 # playing. You may have have files that are loaded for all similar IWADs
70 # (the game) and files that are only loaded for particular IWADs. For example,
71 # any files listed under 'doom.AutoLoad' will be loaded for any version of Doom,
72 # but files listed under 'doom.doom2.AutoLoad' will only load when you are
73 # playing a Doom 2 based game (doom2.wad, tnt.wad or plutonia.wad), and files listed under
74 # 'doom.doom2.commercial.AutoLoad' only when playing doom2.wad.
75
76 [doom.AutoLoad]
77
78 [doom.id.AutoLoad]
79
```

Une fois le fichier enregistré, lancer **DOOM I** ou **II** pour vérifier la bonne installation du mod.



From:
<https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/> - Gogo Wiki

Permanent link:
https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/doku.php?id=wiki:games_on_linux:brutal_doom_on_linux&rev=1714324946

Last update: 2024/08/21 14:20

