

DOOM I & II sur Linux avec GZDOOM



GZDoom est multi-plateforme et fonctionne sous Windows, Linux et macOS. Il est très populaire dans la communauté **Doom** car il permet de rejouer aux classiques avec des graphismes remis au goût du jour tout en restant fidèle au gameplay d'origine.

GZDoom est un moteur de jeu **open source** qui permet de jouer aux jeux Doom, Doom II, leurs extensions officielles ainsi que de nombreuses **wads** (niveaux) créées par la communauté.¹ Il offre de nombreuses améliorations par rapport au jeu original comme :

- Prise en charge des résolutions modernes et écrans larges
- Rendu graphique amélioré avec ombres, éclairage dynamique, effets de particules, etc.
- Prise en charge des **mods** et **wads** très étendues
- Modes de jeu supplémentaires comme le coop en ligne
- Compatibilité avec les contrôleurs modernes

From:

<https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/> - Gogo Wiki

Permanent link:

https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/doku.php?id=wiki:games_on_linux:doom_on_linux&rev=1714229349

Last update: **2024/08/21 14:20**

