

DOOM I & II sur Linux avec GZDOOM



GZDoom est multi-plateforme et fonctionne sous Windows, Linux et macOS. Il est très populaire dans la communauté **Doom** car il permet de rejouer aux classiques avec des **graphismes** remis au goût du jour tout en restant fidèle au gameplay d'origine.

GZDoom est un moteur de jeu **open source** qui permet de jouer aux jeux Doom, Doom II, leurs extensions officielles ainsi que de nombreuses **wads** (niveaux) créées par la communauté.¹ Il offre de nombreuses améliorations par rapport au jeu original comme :

- Prise en charge des résolutions modernes et écrans larges
- Rendu graphique amélioré avec ombres, éclairage dynamique, effets de particules, etc.
- Prise en charge des **mods** et **wads** très étendues
- Modes de jeu supplémentaires comme le coop en ligne
- Compatibilité avec les contrôleurs modernes

Installation de GZdoom sur linux

Avec FLATPACK



FLATPACK doit être préalablement installer sur la machine. Voici le lien officiel de **FLATPACK** pour l'installer sur la plupart des distributions Linux ainsi que pour l'intégrer au stores graphiques. [Documentation officiel de FLATPACK](#)

En ligne de commande

```
flatpak install flathub org.zdoom.GZDoom
```

En interface graphique sur les stores de Gnome ou Kde

Si le plug-in de FLATPACK est installer, rechercher “gzdoom” sur la boutique d'application **Gnome** ou **Kde**.

Avec le fichier .DEB

Télécharger le dernier fichier .deb sur le lien officiel du projet GZdoom. [Lien de téléchargement](#)

Puis installer le fichier **.DEB** avec l'outil **dpkg**.

```
sudo dpkg --install gzdoom_4.11.3_amd64.deb
```

Installation d'un fichier .WAD (jeu)

Télécharger un jeu **.WAD** comme **DOOM I & II** ou bien un **fan-game**.

Les fichiers **.WAD** de **DOOM I & II** sont disponible sur archive.org.

[DOOM I & II sur archive.org](#)

From:

<https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/> - **Gogo Wiki**

Permanent link:

https://www.hugo-mattaliano.fr/wiki/doku.php?id=wiki:games_on_linux:doom_on_linux&rev=1714232467

Last update: **2024/08/21 14:20**

